№1

Clear - очищает строку;

Insert – вставляет символ;

Erase – удаляет символ;

Push\_back – добавляет элемент в конец строки;

Pop\_back – удаляет элемент из конца строки;

Find – нахождение элемента в строке

Size/length – размер строки

№3

Расскажите о возможностях библиотеки filesystem:

Библиотека filesystem позволяет работать с файловыми системами (создавать каталоги, перезаписывать их и т.д.)

№5

For( auto i : vectorName){ … }

Если хотим изменять значения вектора, то необходимо передавать указатель

№6

Число в строку: to\_string( nameOfVariable ); - возвращает строку

Строку в число: std::stoi(nameOfString) – переводит строку в целочисленное число

std::stod(nameOfString) – переводит строку в число с плавающей запятой

В нижний регистр: std::tolower(nameOfCharVariable)

В верхний регистр: std::toupper(nameOfCharVariable)